

# 参加規約

本規約は、株式会社テクノブラッド（以下「弊社」といいます。）が主催/運営する「LoR TechnoBlood CUP」（以下、「本大会」といいます。）に参加申請および出場される皆様（以下「選手」といいます。）の参加条件等を定めるものになります。

また、本大会の運営にあたり業務委託先を含む、運営事務局（以下「運営チーム」といいます。）を開設いたします。

## はじめに

弊社及び運営チームは、本規約に従って本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

本規約に記載の日時は、全て日本標準時（JST）のものです。

## 第1条 … 本規約の効力

1. 本大会は、本規約に基づいて実施されます。
2. 下記の規定に含まれていない事項については弊社並びに運営チームの決定に従っていただきます。
3. 本大会公式ウェブサイト（以下「公式ウェブサイト」といいます。）に定める本大会の参加条件、大会ルールその他の規定は、本規約の一部を構成し、本規約と一体のものとして効力を有します。
4. 弊社は、弊社の判断において、いつでも本規約の内容を変更できます。当該変更を行う場合、弊社は当該変更の内容を公式ウェブサイトに掲示します。

## 第2条 … 参加条件

1. ライアットゲームズのサービス規約（<https://www.riotgames.com/ja/terms-of-service-JP>）に違反していないこと。
2. 大会参加応募時から大会終了時まで、運営チームと速やかな連絡が取れるメールアドレスおよび Discord アカウントを所有していること。
3. 事前に予定されている全日程に参加できること。
4. 日本語でのコミュニケーション対応が可能であること。
5. 参加する Riot アカウントの地域が日本であること。
6. アジアサーバーにアカウントが存在すること。
7. フレンドと対戦ができる状態であること。
8. 本規約に同意していること（参加申請が完了した時点で同意したものとみなされます。）。

## 第3条 … 参加申請

1. 本大会に参加するためには、運営チームが指定する参加応募フォームから参加申請を行わなければなりません。
2. 参加申請終了後に規定上限を超える応募があった場合、本大会への出場者は抽選で決定致します。出場権を獲得された選手の方には運営チームから当選通知を行います。なお、選手が本規約に違反した場合、弊社は選手に対する本大会への参加承認を取り消すことができます。
3. 応募フォームに記載する Riot ID と本大会で使用するアカウントの Riot ID、運営チームが指定する Discord サーバー上の表示名を同一にしなければなりません。
4. 登録された Riot ID が本大会に相応しくないと運営チームが判断した場合、変更を指示いたします。
5. 指示に従わない場合や変更後も相応しくないと運営チームが判断した場合、参加資格を剥奪いたします。

- 選手は、本大会への参加申請を行った時点で、第5条に定める目的の範囲内において、弊社が選手の個人情報を取得、使用することに同意したものとみなします。

#### 第4条 … 費用負担と免責

- 選手は自己責任において本大会に参加するものとし、選手の怪我、盗難、他の選手との紛争その他のトラブル等に関して、弊社は一切の責任を負いません。
- 選手が本規約への違反行為や不正行為により、本大会の出場途中で失格となった場合、弊社は一切の責任を負いません。なお、本規約への違反行為や不正行為に該当するかどうかの判断は、弊社の基準により行います。
- 弊社は、弊社の事情または特別な事情により、本大会の内容を変更すること、または本大会の開催を中止することがあります。弊社、ゲームメーカー各社および協賛・協力各社は当該変更もしくは中止により選手に生じた損害、または本大会における大会ルールの適用、大会使用 PC、PC 周辺機器、ディスプレイ、ソフトウェア及びネットワーク設備の不具合・故障その他本大会の運営に関して選手に生じた損害につきましては責任を負いません。
- ただし、当該免責が法令に違反する場合には、法令に違反しない範囲において当該免責が適用されます。

#### 第5条 … 個人情報

- 本大会への参加申請に際して収集した選手の個人情報は、本大会の開催および運営の目的で使用します。
- 収集した選手の個人情報は、株式会社テクノブラッドが別途定める個人情報保護方針 (<https://www.technoblood.com/contact/policy.php>) に従い管理します。
- また、収集した選手の個人情報は、第2項に定める場合を除き、使用目的の範囲内における使用が終了した時に、遅滞なく消去します。
- 前項の規定にかかわらず、選手は、前項の目的の範囲内において収集した選手の肖像、プレイヤー名、チーム名、プレイ動画等については、弊社または第三者によって、商品、ウェブサイトその他情報メディア等において、期間の限定なく、編集、公表、公開、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含みます。）されることを承諾します。

#### 第6条 … 準拠法

本規約の成立、効力、履行および解釈に関しては日本国法が適用されるものとします。

#### 第7条 … 合意管轄

本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を専属的な第一審の管轄裁判所とします。

## ゲームルール

本大会に参加する登録選手は以下のゲームルールをよく読み、弊社並びに運営チームの指示に従って頂く必要がございます。  
またゲームルールは大会期間中に関わらず追記/修正が加えられる可能性がございます。

#### 1 … ゲームクライアント及びバージョンについて

1. Riot Games が提供している PC 版、iOS 版、Android 版クライアント（以下、クライアントとします）をゲームクライアントとして大会を実施します。
2. クライアントのゲームバージョンは最新のものである必要があります。

## 2 … 大会方式

1. 本大会は 1 日間で実施されます。
2. 本大会は最大 128 名のシングルイリミネーション方式のトーナメントで実施されます。
3. トーナメントは運営チームによって作成されます。
4. 試合は BO3(最大 3 回対戦、2 本先取)で実施されます。
5. 勝利した選手の使用デッキは、その試合中使用不可となります。
  - 5.1. 負けた選手は、継続して同じデッキを使用しても、別のデッキを使用してもかまいません。
6. 選手は運営チームが定めた方法により、異なる地域からなるデッキを 2 つ提出しなければなりません。
  - 6.1. 登録する 2 デッキの地域は、すべて異なる必要があります。

**例1) デッキ 1:デマーシア & フレヨルド、デッキ 2:アイオニア & ノクス** …すべて異なる地域のため登録可能

**例2) デッキ 1:デマーシア & フレヨルド、デッキ 2:デマーシア & アイオニア** …デマーシアが 2 デッキで使用されているため登録不可
  - 6.2. 運営チームが定めた方法によりデッキを登録しなかった場合や地域を重複して登録した場合は失格といたします。
  - 6.3. 各プレイヤーの使用デッキは当該大会の開始前に公開されます。公開後にデッキ内容を変更することはできません。
7. 本大会の使用サーバーはアジアサーバーとします。
8. 試合方法はフレンド対戦を使用します。

## 3 … 試合進行について

1. 選手は運営チームより指定された時刻までに指定された Discord チャンネル（大会チャンネル）に接続して下さい。大会に関する質疑応答は原則として大会チャンネルにて行います。
2. 試合開始時刻になっても運営チームへ連絡なく大会チャンネルに接続しない場合は、参加規約違反となり大会を失格とします。
3. 参加者は運営チームの指示に従い、速やかにフレンド登録を行い、フレンド対戦を行ってください。
4. 試合終了後は試合に勝利した選手が、勝利時のスクリーンショットとともに試合結果を運営チームに報告してください。試合終了後に異議申し立てをする場合、スクリーンショットが無い場合、それを認めません。
  - 4.1. 報告がない場合、両者とも失格とします。
  - 4.2. ただし、運営が別途定めた方法により、勝利を認める場合もございます。

## 4 … 途中でサーバーから切断された場合

1. ゲームが一度正常にスタートした後、クライアント側で接続が切断された場合、再接続機能を使って復帰できればそのまま試合に参加してもかまいません。
2. 再接続までの間に失ったターンに関しては保証いたしかねます。
3. 接続切断後、再接続機能を用いても復帰できなかった場合、その選手の敗北といたします。

## 5 … 大会禁止事項

下記の行為に関しましては、即座に失格および弊社主催大会の出場禁止の対象になりますのでご注意ください。

1. 大会配信を視聴しながらの試合へ参加する、いわゆるゴースティング行為
2. 大会運営用 Discord への招待 URL を関係者以外に公開する行為
3. チーミングや談話などの他プレイヤーと結託して不当に試合結果を操作したり協力したりする行為
4. 弊社並びに運営チームへの業務妨害または運営妨害、並びに運営スタッフの指示に従わない行為
5. 弊社並びに運営チームへ虚偽の申請や報告を行う行為
6. 弊社並びに運営チームが承認していない広告や宣伝、勧誘、営業、取引などの行為 や、営利を目的とした行為
7. 弊社社員や運営チームスタッフ、または第三者になりすます行為、ならびに弊社または第三者との提携・協業関係の有無を騙る行為。
8. 犯罪行為または犯罪を誘発する行為
9. 法令または公序良俗に反すると弊社並びに運営チームが判断した行為
10. 複数のアカウントを利用して大会に参加する行為
11. 同一のアカウントを利用して複数アカウントで大会に参加する行為
12. チートツールを含む不正ツールを使用する行為
13. 運営チームから許可を得ていない外部ツールを使用する行為。  
※ゲーミングデバイスのドライバは含まない。
14. ゲームに影響を与えるキーボード及びマウスのマクロ機能を使用する行為
15. Riot Games 並びに運営チームが提供していない外部ソフトウェアを使用する行為
16. 他の選手に対して直接又はゲーム内ボイスチャットを使用して誹謗中傷したりする行為
17. 上記の他、弊社並びに運営チームにより不適切と判断された行為

大会禁止事項に該当するかご不明な場合は、大会開催日の 1 営業日前までにお問い合わせください。

## 6 … ストリーミング行為について

1. 大会配信は 300 秒（5 分）の遅延を挿入して行ってください。これは試合中の全ての映像および音声双方が対象となります。
2. 大会配信を行う場合は、応募フォームの配信 URL 記載箇所に配信を行うチャンネルを記載しなければなりません。
3. 大会配信を行う場合は、配信開始時に Twitter にて「#TBCUP」のハッシュタグを用い、自身の配信チャンネルの URL を記載したツイートを行ってください。
4. 大会配信を行う場合は、配信タイトルに大会名「LoR TechnoBlood CUP」の記載、説明文に下記文言を記載していただくようお願いします。
  - ① 大会名 : LoR TechnoBlood CUP
  - ② 大会主催者 Twitter : [https://twitter.com/lol\\_TB\\_CUP](https://twitter.com/lol_TB_CUP)

## 7 … 利用規約の違反について

利用規約に違反する行為が確認された場合、弊社および運営チームの判断により、警告・参加資格の剥奪・弊社主催の大会やイベントへの参加禁止等の対応を取らせていただきます。